

# Графический редактор тесты с ответами

Тесты по информатике тема – Графический редактор Paint с ответами

Правильный вариант ответа отмечен знаком +

## 1. Примитивами в графическом редакторе называют:

- Изображения в черно-белом цвете
- Вспомогательные функциональные элементы, позволяющие редактировать изображения
- + Простейшие геометрические фигуры, которые удастся нарисовать, используя определенный набор инструментов графического редактора

## 2. Графическим редактором называется программа, предназначенная для:

- + Работы с графическими изображениями
- Работы с диаграммами, графами и графиками
- Преобразования текстовых данных в картинку

## 3. Инструментами в графическом редакторе являются:

- Кривая, скругленный прямоугольник, овал
- Прямая, ластик, многоугольник
- + Распылитель, масштаб, выбор цвета

## 4. Одной из основных функций графического редактора является:

- Ввод информации текстового и графического типов

- + Создание изображений
- Перевод изображения на какой-либо язык программирования

**5. Палитрами в графическом редакторе являются:**

- Инструменты карандаш, кисть и заливка
- + Наборы цветов
- Совокупности цветных элементов обрабатываемого изображения

**6. Какой из графических редакторов является векторным?**

- + Corel Draw
- Adobe Photoshop
- Paint

**7. Растровый графический редактор предназначен для:**

- Преобразования текстовой информации и графическую
- + Создания и обработки изображений, сохраняемых в памяти компьютера в виде набора точек
- Создания и обработки изображений, сохраняемых в памяти компьютера в виде совокупности формул геометрических фигур

**8. С помощью графического редактора Paint можно:**

- + Создавать и редактировать графические изображения
- Переводить двумерные изображения в трехмерные
- Заниматься строительным проектированием

**9. Какой из графических редакторов является растровым?**

- Inkscape
- Sketch

+ Pixia

**тест 10. Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:**

– Геометрическая фигура

– Символ (знакоместо)

+ Точка экрана (пиксель)

**11. Какая программа является графическим редактором?**

– AutoCAD

+ Xfig

– Python

**12. Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является:**

+ Геометрическая фигура

– Символ (знакоместо)

– Точка экрана (пиксель)

**13. К основным операциям в графическом редакторе относятся:**

– Выделить, обвести, разукрасить

+ Выделить, копировать, вставить

– Переместить, удалить, редактировать

**14. Графическим редактором не является:**

– Paint

– sK1

+ 1C

**15. Функциями графического редактора являются:**

- Создание рисунка; изменение рисунка; удаление рисунка
- Ввод рисунка и текста; манипулирование и изменение введенных рисунка и текста
- + Создание рисунка и манипулирование им; добавление текста к изображению; работа с палитрой цветов; работа с внешними устройствами ввода-вывода

**16. Какое из перечисленных расширений файлов не относится к графическим объектам?**

- .png
- + .dwg
- .jpg

**17. Укажите утверждение о графическом редакторе Adobe Photoshop, которое не соответствует действительности:**

- + Не поддерживает чтение изображений с расширением .bmp
- Первоначальное название – Display
- Имеется возможность работать со скриптами

**18. Что такое Cairo?**

- Скриптовый язык программирования, интегрированный в растровые графические редакторы
- + Графическая библиотека и библиотека функций для отрисовки векторной графики
- Векторный графический редактор

**19. Укажите отличительную особенность объектов, созданных в векторных графических редакторах:**

- + Не теряют своих очертаний и четкости при приближении
- «Рассыпаются» на пиксели (точки) при приближении
- Могут редактироваться в графическом редакторе любого типа

**тест\_20. Цветовая модель RGB состоит из цветов:**

- Красного, желтого и зеленого
- Голубого, белого и черного
- + Красного, зеленого и синего

**21. Укажите единицу измерения разрешения изображений:**

- Квадратный сантиметр
- + Количество точек на дюйм
- Миллиметры или сантиметры

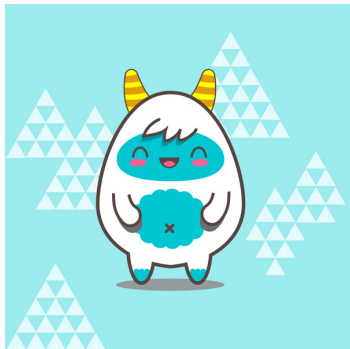
**22. Какое понятие является основным во фрактальной графике?**

- Конкретизация
- Абстрагирование
- + Самоподобие

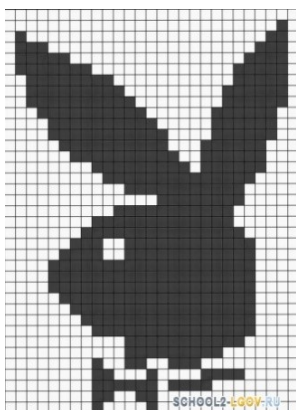
**23. Какое представление имеет отсканированное изображение?**

- + Растровое
- Фрактальное
- Трехмерное

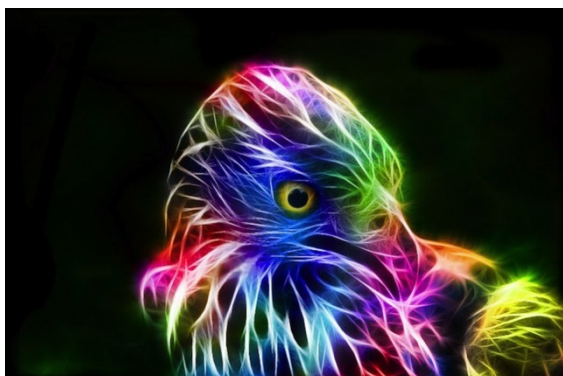
**24. Укажите объект фрактальной графики:**



—



—



+

## 25. Основными недостатками растровой графики являются:

+ Изображения занимают большой объем памяти; неизбежна потеря качества изображения при его масштабировании

— Сложность создания и редактирования изображений в связи с потребностью проведения определенных предварительных математических вычислений; для установки графических редакторов растрового типа требуются мощные вычислительные машины

— Некорректная передача некоторых цветов; не всякое изображение можно представить в растровой форме

**26. В каком форме лучше представить изображение, которое будет использовано как фирменный знак на визитках и буклетах компании?**

- Растровом
- Трехмерном
- + Вектором

**27. Укажите последовательность команд для запуска графического редактора Paint:**

- Пуск – Microsoft Office – Paint
- + Пуск – Программы – Стандартные – Paint
- Меню – Программы – Графика и изображения – Paint

**28. Какой объем памяти потребуется для перевода в двоичную систему исчисления цветного изображения, состоящего из 256 цветов и имеющего размер 10 на 10 точек?**

- + 100 байт
- 1024 байта
- 256 байт

**29. С точки зрения вычислительной техники пиксель – это:**

- 12 отрезков люминофора
- + Минимально возможная часть изображения, для которой имеется возможность независимым образом задать любой цвет
- Электронно-позитронный луч

**тест № 30. Растр – это:**

- Участок оперативной памяти, отведенный для хранения изображений во время их создания и обработки

- Набор графических примитивов
- + Сетка, образованная на экране пикселями

**31. Для растрового изображения наибольшее качество отмечается в формате с расширением:**

- .png
- + .jpeg
- .gif

**32. Известны параметры изображения: 300 на 400 и 64 dpi. Можно ли по данной информации определить реальные размеры этого изображения:**

- Нет
- + Да
- Да, если воспользоваться специальной программой для расчета

**33. Укажите расширение формата изображения, который поддерживает слои:**

- .cif
- .png
- + .xcf

**34. Альфа-композитинг определяет:**

- Плавность перехода оттенков
- + Прозрачность
- Сглаживание

**35. Что означает термин «фокус-стекинг»?**

- + Метод цифровой обработки изображений с целью объединить



несколько изображений с разными фокусными расстояниями и получить одно изображение с глубиной резкости большей, чем у исходников

- Алгоритм сжатия графических данных
- Комбинирование нескольких фонов для создания прозрачности результирующего изображения

**36. Запись «Безымянный» графического редактора Paint размещена:**

- В строке состояния
- + На панели инструментов
- В строке меню

**37. Если при работе с графическим редактором CoralDraw требуется создать чистый лист, то в окне приветствия следует выбрать опцию:**

- New file
- Open new window
- + New

**38. Дайте определение компьютерной графики.**

- Изображения и чертежи, хранящиеся в памяти ЭВМ
- + Раздел информационных технологий, посвященный проблемам получения графических объектов на ЭВМ
- Раздел изобразительного искусства, занимающийся созданием изображений при помощи ЭВМ